

2022年 那須スイミングドームカレンダー



1 January

日	月	火	水	木	金	土
						①
②	③	④	5	6	7	8
9	10	⑪	12	13	14	15
16	⑰	18	19	20	21	22
23	⑳	㉑	㉒	㉓	㉔	㉕
30	㉖	㉗	㉘	㉙	㉚	㉛

※11日は、休館日です。子ども教室のみ実施いたします。

2 February

日	月	火	水	木	金	土
			1	2	3	4
5	6	⑦	8	9	10	11
12	⑬	⑭	15	16	17	18
19	20	⑳	㉑	㉒	㉓	㉔
㉕	㉖	㉗	㉘	㉙	㉚	㉛

※11日は、夜間子ども教室のみ実施いたします。
※23日は、夜間子ども教室のみ実施いたします。

3 March

日	月	火	水	木	金	土
			1	2	3	4
5	6	⑦	8	9	10	11
12	⑬	⑭	15	16	17	18
19	20	⑳	㉑	㉒	㉓	㉔
㉕	㉖	㉗	㉘	㉙	㉚	㉛

※22日は、休館日です。子ども教室のみ実施いたします。

4 April

日	月	火	水	木	金	土
					1	2
3	④	5	6	7	8	9
10	⑪	12	13	14	15	16
17	⑱	20	21	22	23	24
25	⑳	㉑	㉒	㉓	㉔	㉕

5 May

日	月	火	水	木	金	土
1	②	3	4	5	6	7
8	⑨	10	11	12	13	14
15	⑱	20	21	22	23	24
25	⑳	㉑	㉒	㉓	㉔	㉕
26	㉖	㉗	㉘	㉙	㉚	㉛

6 June

日	月	火	水	木	金	土
			1	2	3	4
5	⑥	7	8	9	10	11
12	⑬	14	15	16	17	18
19	⑱	20	21	22	23	24
25	⑳	㉑	㉒	㉓	㉔	㉕

7 July

日	月	火	水	木	金	土
					1	2
3	④	5	6	7	8	9
10	⑪	12	13	14	15	16
17	⑱	20	21	22	23	24
25	⑳	㉑	㉒	㉓	㉔	㉕

8 August

日	月	火	水	木	金	土
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	⑱	20	21	22	23	24
25	⑳	㉑	㉒	㉓	㉔	㉕
26	㉖	㉗	㉘	㉙	㉚	㉛

※21日は、那須高原ロングライドのため休館です。

9 September

日	月	火	水	木	金	土
					1	2
3	④	5	6	7	8	9
10	⑪	12	13	14	15	16
17	⑱	20	21	22	23	24
25	⑳	㉑	㉒	㉓	㉔	㉕

※20日は、休館日です。子ども教室のみ実施いたします。
※23日は、教室はお休みです。
※25日は、九尾まつりのため休館です。

10 October

日	月	火	水	木	金	土
						1
2	③	4	5	6	7	⑧
⑨	10	⑪	12	13	14	15
16	⑱	20	21	22	23	24
25	⑳	㉑	㉒	㉓	㉔	㉕

※11日は、休館日です。子ども教室のみ実施いたします。
※8日・9日は、いちご一会とちぎ国体ロードレースにより休館です。

11 November

日	月	火	水	木	金	土
			1	2	3	4
5	6	⑦	8	9	10	11
12	⑬	⑭	15	16	17	18
19	20	⑳	㉑	㉒	㉓	㉔
㉕	㉖	㉗	㉘	㉙	㉚	㉛

※29日・30日は、12月分子ども教室になります。
※3日は、夜間子ども教室のみ実施いたします。
※23日は、夜間子ども教室のみ実施いたします。

12 December

日	月	火	水	木	金	土
					1	2
3	④	⑤	6	7	8	9
10	⑪	⑫	13	14	15	16
17	⑱	20	21	22	23	24
25	⑳	㉑	㉒	㉓	㉔	㉕

※26日は、営業いたします。
※27日よりメンテナンス休館になります。

① ○は、休館日です。施設のメンテナンス、社員研修を行います。

② 営業時間 午前の部 9時30分から12時30分
午後の部 13時30分から20時30分
日曜・祝日 午前の部 9時30分から12時30分
午後の部 13時30分から16時30分

③ 幼児さん 無料 ただし、付き添いが必要です。
小中学生 土曜日 9時30分から16時30分までの入場者 無料
日曜・祝日 9時30分から16時30分 無料

7月・8月は、土曜日・日曜・祝日も入場料（当日券¥200円又は回数券）が必要になります。

④ ■部分は、水泳教室開催日です。1月・5月・8月の水泳教室は、3週です。

⑤ 雷・台風・竜巻・大雪や強い地震の場合は、施設利用を一時中断
または、休館することがあります。



那須スイミングドーム
那須町寺子乙2584-6
TEL 0287-72-6788